



<i>“Imparo con l’informatica”</i>	
<i>Priorità del RAV cui si riferisce</i>	RISULTATI A DISTANZA AMBIENTE DI APPRENDIMENTO
<i>Destinatari</i>	<i>Scuola dell’infanzia – bambini dell’ultimo anno</i>
<i>Finalità</i>	<i>Avvicinare il mondo della scuola al mondo esterno in cui i bambini sono immersi.</i> <i>Modificare il processo di apprendimento-insegnamento con l’introduzione di strumenti tecnologici multimediali.</i>
<i>Situazione su cui interviene</i>	<i>Il progetto di prima alfabetizzazione multimediale è stato pensato per permettere ai bambini dell’ultimo anno della scuola dell’infanzia di fare le prime “esplorazioni” dei new media, anche a scuola, e per svolgere svariate attività interagendo attivamente con questi strumenti in modo giocoso e divertente.</i>
<i>Attività previste</i>	<i>Si proporranno attività volte a far acquisire sicurezza e padronanza del computer e dei suoi accessori come il mouse e addestrando quindi alla manualità di questi strumenti.</i> <i>Verranno utilizzati il programma di videoscrittura Word e quello di disegno Paint.</i> <i>Verranno inoltre utilizzati diversi software didattici per apprendere giocando.</i>
<i>Risorse finanziarie necessarie</i>	<i>Finanziamento previsto nel Programma Annuale</i>
<i>Risorse umane</i>	<i>Insegnanti di scuola dell’infanzia con competenze riconosciute.</i>
<i>Altre risorse necessarie</i>	<i>Dotazione didattiche e di laboratorio esistenti nelle scuole (stereo, strumenti di amplificazione, tablet, PC, materiale vario....)</i>
<i>Monitoraggio e valutazione del progetto</i>	<i>Osservazione sistematica e interesse dimostrato</i>