AS 2021/2022/ I QUADRIMESTRE UDA TRASVERSALE ED.CIVICA Classi II

UNITA' DI APPRENDIMENTO				
UNIMOUS DED ANION				
Denominazione		UN MONDO PER AMICO!		
Prodotti	Cartelloni, disegni, semplici testi, grafici e tabelle.			
Competenze chiave di cittadinanza/professionali	- COMPETENZA ALFABETICA FUNZIONALE Leggere, comprendere e interpretare testi scritti di vario tipo. Produrre semplici testi. Riflettere sulla lingua e sulle sue regole di funzionamento. Padroneggiare gli strumenti indispensabili per gestire l'interazione comunicativa COMPETENZA MULTILINGUISTICA Comprendere frasi ed espressioni di uso frequente relative a situazioni di vita. Interagire oralmente per esprimere informazioni e stati d'animo, semplici aspetti del proprio vissuto e del proprio ambiente COMPETENZA MATEMATICA E COMPETENZA IN SCIENZE, TECNOLOGIA E INGEGNERIA Utilizzare le tecniche e le procedure del calcolo aritmetico anche con riferimento a contesti reali. Rilevare dati significativi, analizzarli, interpretarli, sviluppare ragionamenti sugli stessi. Osservare, analizzare e descrivere fenomeni appartenenti alla realtà naturale e agli aspetti della vita quotidiana. Riconoscere le principali interazioni tra viventi e non viventi. Utilizzare il proprio patrimonio di conoscenze per assumere comportamenti responsabili. Conoscere e collocare nello spazio e nel tempo fatti ed elementi relativi all'ambiente di vita, al paesaggio naturale e antropico COMPETENZA DIGITALE Essere consapevole delle potenzialità, dei limiti e dei rischi dell'uso delle tecnologie dell'informazione e della comunicazione. Utilizzare gli strumenti informatici nelle attività di studio, ricerca e approfondimento disciplinari COMPETENZA PERSONALE, SOCIALE E CAPACITA' DI IMPARARE AD IMPARARE Acquisire e interpretare l'informazione. Individuare collegamenti e relazioni; trasferirii in altri contesti COMPETENZA IN MATERIA DI CITTADINANZA A partire dall'ambito scolastico, assumere responsabilmente atteggiamenti, ruoli e comportamenti di partecipazione attiva e comunitaria. Sviluppare modalità consapevoli di esercizio della convivenza civile, consapevolezza di sé, rispetto delle diversità, confronto responsabile e dialogo; comprendere il significato delle regole per la convivenza sociale e rispettarle. Prendere consapevolezza dell			
	Abilità	Conoscenze		
COMPETENZA ALFABETICA FUNZIONALE Prendere la parola negli scambi comunicativi (dialogo, conversazione, discussione) rispettando i turni di parola. Comprendere l'argomento e le informazioni principali di discorsi affrontati in classe. Leggere semplici testi di divulgazione per ricavarne informazioni utili ad ampliare conoscenze su temi noti. Produrre semplici testi per comunicare con altri, per ricordare, connessi a situazioni quotidiane (contesto scolastico e/o familiare). Comunicare con frasi semplici e compiute. Ampliare il patrimonio lessicale e usare in modo appropriato le parole man mano apprese.		Lessico fondamentale per la gestione di semplici comunicazioni orali in contesti formali e informali. Strutture essenziali di semplici testi narrativi. Principali connettivi logici. Parti variabili del discorso e gli elementi principali della frase semplice.		
- COMPETENZA MULTILINO Comprendere vocaboli, istruz	GUISTICA zioni, espressioni e frasi di uso quotidiano.	Lessico di base su argomenti di vita quotidiana Corretta pronuncia di		

note.	rite a oggetti, luoghi, persone, situazioni si di uso quotidiano attinenti alle attività personali e del gruppo.	un repertorio di parole e frasi memorizzate di uso comune Strutture di comunicazione semplici e quotidiane	
TECNOLOGIA E INGEGNER Eseguire le operazioni con i n usuali. Leggere e rappresentare relaz tabelle. Individuare, attraverso l'intera semplici, analizzarne qualità e scomporli e ricomporli, ricono	umeri naturali con gli algoritmi scritti zioni e dati con diagrammi, schemi e zione diretta, la struttura di oggetti e proprietà, descriverli e nelle loro parti, scerne funzioni e modi d'uso. erratteristiche dei vari ambienti.	Operazioni e alcune proprietà. Fasi risolutive di un problema e loro rappresentazioni con diagrammi. Tecniche risolutive di un problema. Elementi essenziali di logica. Elementi essenziali del linguaggio della probabilità. Viventi e non viventi. Ecosistemi e catene alimentari. Semplici procedure di utilizzo degli strumenti digitali. Rischi derivanti dall'utilizzo dei dispositivi.	
AD IMPARARE Ricavare informazioni da fonti Utilizzare semplici strategie di Individuare semplici collegami l'esperienza vissuta. Individuare semplici collegami diversi. Organizzare le informazioni in	i memorizzazione. enti tra le informazioni acquisite e enti tra informazioni appartenenti a campi	Semplici strategie di memorizzazione. Schemi, tabelle, scalette. Semplici strategie di organizzazione del tempo.	
COMPETENZA IN MATERIA DI CITTADINANZA Mettere in atto comportamenti corretti nel gioco, nel lavoro, nell'interazione sociale. Individuare alcuni comportamenti utili alla salvaguardia dell'ambiente e all'oculato utilizzo delle risorse. Assumere incarichi e portarli a termine con responsabilità. Partecipare e collaborare al lavoro collettivo in modo produttivo e pertinente.		Regole fondamentali della convivenza nei gruppi di appartenenza. Norme fondamentali della circolazione stradale come pedoni e ciclisti. Organi internazionali vicini all'esperienza dei bambini: UNICEF, WWF.	
Riconoscere semplici situazio d'esperienza. Formulare ipotesi di soluzione	con argomenti coerenti. on quella altrui. ontesti di vita, di gioco, di lavoro. oni problematiche in contesti reali	Regole della discussione. Ruoli e loro funzione. Modalità di rappresentazione grafica (schemi, tabelle, grafici). Fasi di un problema. Fasi di un'azione	
COMPETENZA IN MATERIA DI CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE Rappresentare e comunicare la realtà percepita. Riconoscere il valore i degli ambienti vissuti per una loro corretta fruizione.		Tecniche di produzione grafica. Elementi costituitivi dell'espressione grafica, pittorica.	
Utenti destinatari	Alunni della Scuola Primaria classi 2 (ple:	ssi di Aquino e Castrocielo)	
Prerequisiti	Lavorare insieme con spirito di collaborazione e condivisione. Esprimere la propria opinione. Partecipare attivamente ad attività laboratoriali di gruppo e individuali. Saper leggere, comprendere e interpretare semplici testi. Saper utilizzare semplici procedure aritmetiche.		
Fase di applicazione			

Tempi	Vedere tabella di Gantt
Esperienze attivate	Interviste, indagini e rilevazioni. Presentazione del lavoro svolto a compagni e genitori.
Metodologia	Lezioni frontali. Discussioni guidate. Cooperative learning. Problem solving. Learning by doing. Role playing. Attività laboratoriale. Tutoring tra pari. Flipped classroom Lavoro individualizzato e/o semplificato per alunni in difficoltà di apprendimento.
Risorse umane	Docenti di tutte le discipline
• interne	
esterne	
Strumenti	Libri di testo. Testi di consultazione. Laboratorio Informatico (Plesso Aquino). LIM e tablet. Materiale strutturato e non.
Valutazione	Valutazione del processo - partecipazione, impegno, interesse, capacità di autonomia e organizzazione del lavoro; - rispetto delle regole; - puntualità nell'esecuzione, pertinenza del linguaggio utilizzato, collaborazione; - capacità di individuare le caratteristiche dei vari materiali; - conoscenze e abilità acquisite nelle diverse discipline coinvolte. Valutazione del prodotto
	 Qualità dei testi Pertinenza del linguaggio utilizzato Chiarezza e precisione nella realizzazione dei lavori proposti Abilità e conoscenze previste dall'UDA verificate attraverso colloqui, prove strutturate, esercitazioni pratiche.

CONSEGNA AGLI STUDENTI

Titolo UdA UN MONDO PER AMICO!

Cosa si chiede di fare

Conoscere i 17 Obiettivi Globali per uno Sviluppo Sostenibile da raggiungere entro il 2030 in ogni parte della Terra ed analizzarne i seguenti:

Obiettivo 3 – Buona salute

Obiettivo 4 – Istruzione di qualità

Obiettivo 11 – Città e comunità sostenibili.

Obiettivo 16 – Pace, giustizia e istituzioni forti.

In che modo (singoli, gruppi..) Attività individuale e di gruppo

Quali prodotti

Cartelloni, disegni, semplici testi, grafici e tabelle.

Che senso ha (a cosa serve, per quali apprendimenti)
Fornire gli strumenti e le conoscenze necessarie alla formazione di un "bravo cittadino".

Tempi

PRIMO QUADRIMESTRE - da Ottobre a Gennaio

Risorse (strumenti, consulenze, opportunità...)

- -Risorse digitali
- -Testi
- -Materiali strutturati e non

Criteri di valutazione

- -Partecipazione
- -Rispetto delle regole
- -Autonomia nel lavoro
- -Autocontrollo
- -Capacità di relazionarsi nel lavoro di gruppo nel rispetto delle diversità

Autovalutazione

L'autovalutazione verrà effettuata dagli alunni a conclusione del percorso

PIANO DI LAVORO UDA

UNITÀ DI APPRENDIMENTO: UN MONDO PER AMICO!

Coordinatore: Coordinatore di classe

Collaboratori : Insegnanti di classe

PIANO DI LAVORO UDA **SPECIFICAZIONE DELLE FASI**

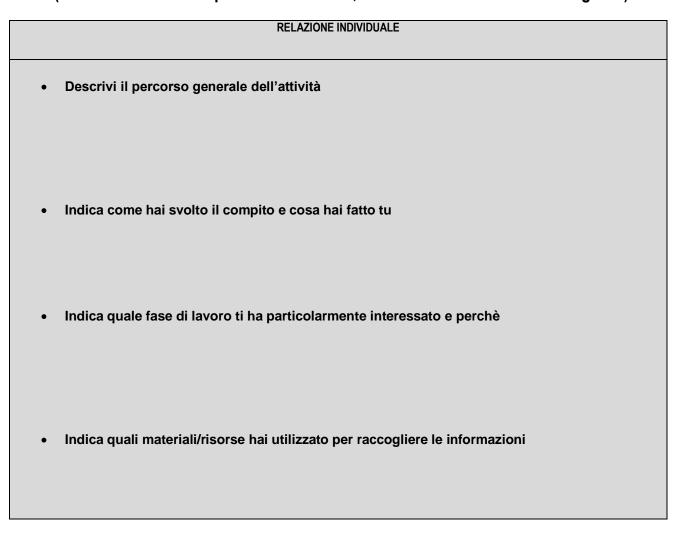
Fasi	Attività	Strumenti	Esiti	Tempi	Valutazione
1				4 h Mese di ottobre	Formativa e sommativa:
2				5 h Mese di novembre	- Interesse - Partecipazione
3				6 h Mese di dicembre	- Impegno
4				2 h Mese di gennaio	

PIANO DI LAVORO UDA DIAGRAMMA DI GANTT

Fasi	Ottobre	Novembre	Dicembre	Gennaio
1	2h italiano 1h inglese 1h scienze			
2		2 h italiano 1h arte e immagine 1h scienze 1h storia		
3			1h tecnologia 1h geografia 2h italiano 1 h musica 1 h religione	
4				1 h matematica 1h ed.fisica

SCHEMA DELLA RELAZIONE INDIVIDUALE DELLO STUDENTE

(classi 4[^] e 5[^] scuola primaria - classi 1[^], 2[^] e 3[^] scuola secondaria di I grado)



Scrivi che cosa hai imparato da questa unità di apprendimento
Scrivi come valuti il lavoro da te svolto
SCHEMA DELLA RELAZIONE INDIVIDUALE DELLO STUDENTE (classi 1^ e 2^ scuola primaria)



Che cosa hai imparato?	